



Planning d'animation des mercredis Cycle 1 - 2022

Du 07 septembre au 19 octobre

	07-sept		14-sept		21-sept		28-sept		05-oct		12-oct		19-oct	
	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi
3-5 ans	Conscience de soi et des autres													
	. Création d'un porte folio . La ronde au cerceau	. Création de la fusée des émotions . Béret cerceaux	. Jeu de la silhouette . Passe passe ballon	. Cache cache . Construction en Kappla	. "histoires drôles" à la médiathèque . Jeux de société	. Fresque des silhouettes . Jeux aux dojo	. Sable coloré . Atelier musique	Sortie au parc de Grentheville Départ à 14h - Retour vers 17h	. Jeux de théâtre . Épervier au bois	. Création d'une médaille d'honneur . Jeux musicaux	. Jeu du monstre des couleurs . Création d'un livre des émotions	. Fabrique ton bonhomme . Jeux au labyrinthe	. Parcours relais . Memory des émotions	
6-8 ans	Les Vikings													
	. Fabrication d'un drakkar Géant . Memory runique	. Photo runique . Jeux au bois	. Course de drakkar . Matinée jeux de société	Cet après-midi, c'est moi qui choisis !	. Fabrication d'un mjöllnir . Chasse aux drakkars	. Lutte vikings . Suite du drakkars géant	. Fabrication d'un bouclier viking . Découverte du langage viking	Capture du drakkar	. Préparation du jeu du village . Vikings vs villageois	Sortie au château de Caen Départ à 14h - Retour vers 17h	À l'attaque du village !	. Préparation du jeu du village . Création d'un casque de Viking	À la recherche du chef !	Jeu du village Viking
9-12 ans	Défis entre 9/12 ans													
	. Préparation de la compétition . Gamelle	Défi #1 Tennis de table	Défi #2 Balle aux prisonniers	Défi #3 Time'up	Ce matin, c'est moi qui choisis !	Sortie à la piscine de Colombelles Départ à 15h - Retour vers 16h30	Capture du drapeau	Activité avec le Local Jeunes	Activité avec les 6/8 ans	Défi #4 Théâtre d'impro	Défi #5 Atelier cuisine	Défi #6 Jeux d'opposition au dojo	Matinée jeux de société	Olympiades

Le programme est susceptible d'être modifié!