



Planning d'animation des mercredis Cycle 2 2021  
Du 10 novembre au 15 décembre 2021



	10-nov		17-nov		24-nov		01-déc		08-déc		15-déc	
	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi
3-5 ans	Safari Tour											
	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Décoration animal en carton</li> <li>. Cerceaux musicaux</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Suite de la déco</li> <li>. Poules vs renards vs vipères</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Jeu du Lion qui dort au dojo</li> <li>. Animaux en papier de soie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Atelier pâte à sel</li> <li>. Safari car</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Fabrication d'une girafe</li> <li>. Béret des animaux</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Spectacle "BOREALES: Chevalier" au théâtre d'Ifs</li> <li>. Départ à 14h - Retour vers 16h</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Création d'un masque</li> <li>. Loup couleur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Fabrication d'une paire de jumelles</li> <li>. Relais animaux</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Création d'un perroquet</li> <li>. Balle brûlante</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Fabrication de décorations de Noël</li> <li>. Jacques a dit des animaux</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Ce matin, c'est moi qui choisis !</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Safari photo</li> </ul>
6-8 ans	Koh Lanta											
	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Parcours chrono</li> <li>. Jeu de société: Galérapagos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Recherche de livres à la médiathèque</li> <li>. Jeu de la citadelle</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Épreuve du puzzle</li> <li>. Jeu de Kapla</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Multi jeux au dojo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Kapla sportif</li> <li>. Fabrication d'un flambeau</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Préparation du jeu du village</li> <li>. Gamelle au bois</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Kim goût</li> <li>. Jeu de la chaise</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Épreuve Koh Lanta à District 14 Hérouville St Clair</li> <li>. Départ à 13h30 - Retour vers 16h30</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Réunionification des équipes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Géocatching dans Cormelles le Royal</li> <li>. Épreuve des poteaux</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Kim toucher</li> <li>. Ce matin, c'est moi qui choisis !</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Jeu du village</li> </ul>
9-12 ans	Entrez dans la donjon											
	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Décoration médiévale</li> <li>. Jeux de balles</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Création d'un blason</li> <li>. Jeu de la maison hantée</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Recherche de livres à la médiathèque</li> <li>. Match de foot</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Sortie au Lasergame de Bretteville sur Odon</li> <li>. Départ à 14h - Retour vers 16h30</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Matinée jeux de société</li> <li>. Jeux au bois</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Préparation du jeu du village</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Ce matin, c'est moi qui choisis !</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Jeu de société: Zombicide avec le Local Jeunes</li> <li>. Création d'un œuf de dragon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Atelier enluminure</li> <li>. Jeu d'escrime au dojo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Blind test</li> <li>. Ping pong à la Halle des Sports</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Fabrication de décorations de Noël</li> <li>. Chaise musicale</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>. Jeu du village</li> </ul>

Ce programme est susceptible d'être modifié!

